

ColorDial Pro カラーダイヤル プロ

操作説明書

～はじめに

カラーダイヤルプロはフィリップスフルカラーLED照明器具専用のコントローラーです。シンプルな操作性、スタイリッシュなデザインが特徴です。簡単に演出の設定やシーンの選択が可能で8シーンをプリセットすることができます。それぞれの演出パターンによりスピードや色の変更が可能です。

演出パターン一覧

 **固定色**
(Fixed Color, Variable Color)
任意の色を連続点灯

 **カスタムウォッシュ**
(Custom Wash)
任意の色(2色～6色)の色変化点灯

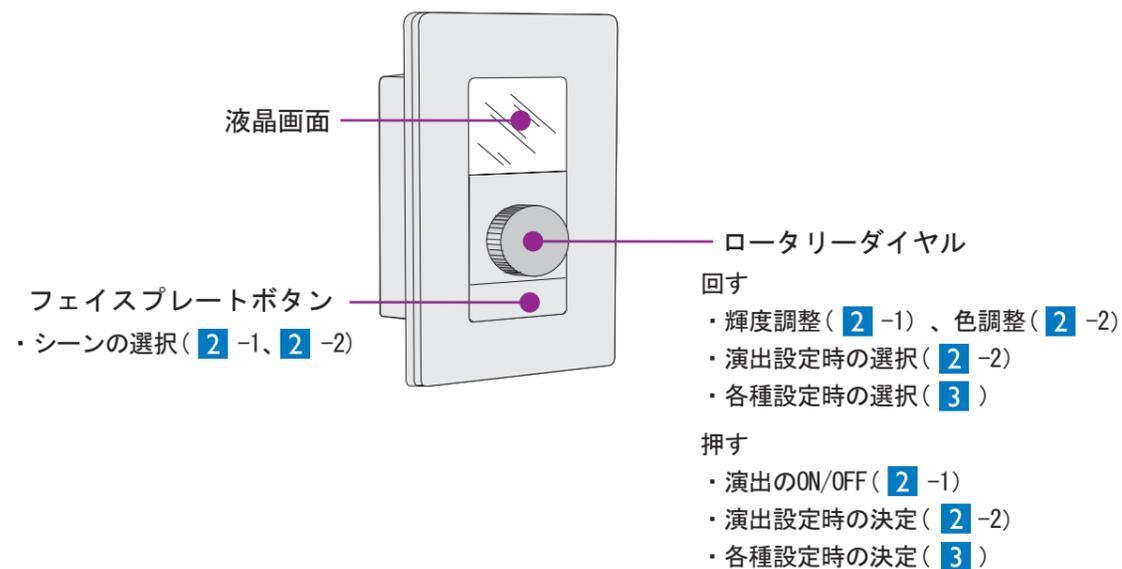
 **カラーウォッシュ**
(Color Wash)
色スペクトル内の色循環点灯

 **ランダムカラー**
(Random Color)
多彩な色のランダム点灯

 **レインボーウォッシュ**
(Rainbow Wash)
複数の灯具による流れるような色変化点灯

 **白**
(White)
Cool色～Warm色の白色点灯

1 各部の名称と働き



～目次～

1 各部の名称と働き

2 プレイバックモードとメニューモード

2-1. プレイバックモード

- シーンの選択
- 輝度調整、色調整
- 演出のON/OFF

2-2. メニューモード

- シーンの選択
- 演出設定

3 各種設定

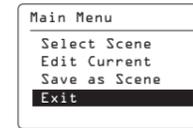
- ロック設定
- ロック解除
- メニューモード時のタイムアウト時間設定
- 液晶画面バックライトの店頭時間設定
- システム情報確認

2 プレイバックモードとメニューモード

プレイバックモード



メニューモード

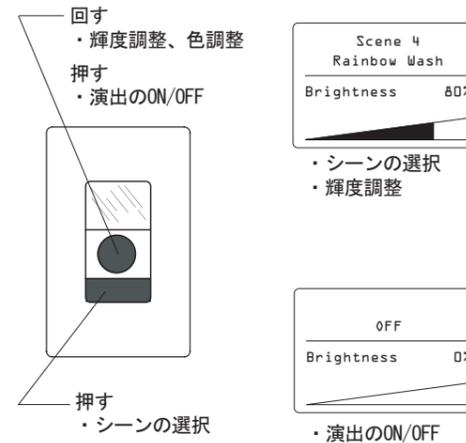


■プレイバックモード…シーンの選択、輝度調整、演出のOFF

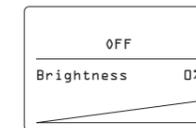
■メニューモード……演出設定、各種設定

(プレイバックモード中に誤ってメニューモードにならないようにロックをかけることができます。 3)

2-1. プレイバックモード



- ・シーンの選択
- ・輝度調整



- ・演出のON/OFF

●シーンの選択

フェイスプレートボタンを押して1～8のシーン(演出)を選択する。

※メニューモードからの選択も可能です。

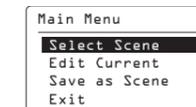
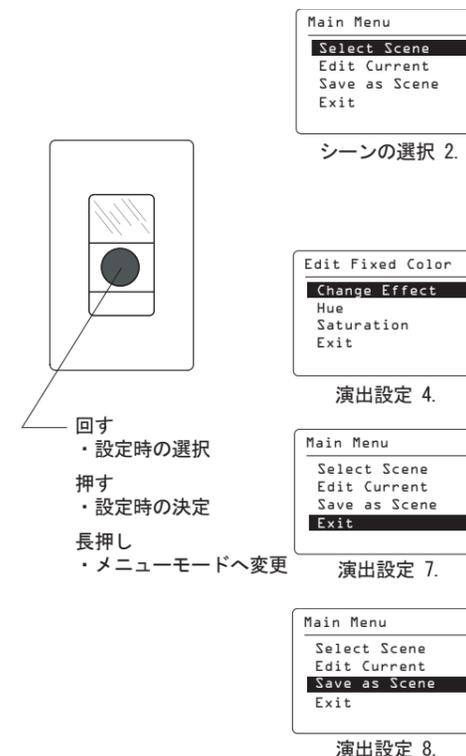
●輝度調整、色調整

ロータリーダイヤルを回す。
(輝度調整：0%～100%、色調整：R⇔G⇔B⇔R)

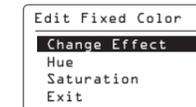
●演出のON/OFF

ロータリーダイヤルを押す。
・押すごとにONとOFFを切り替えます。
・OFF時でも、ダイヤルを回すと輝度調整ができます。

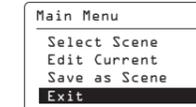
2-2. メニューモード



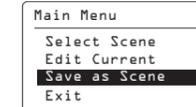
シーンの選択 2.



演出設定 4.



演出設定 7.



演出設定 8.

●シーンの選択

1. プレイバックモード中にロータリーダイヤルを長押し。
2. Main Menu→Select Sceneを選択して決定。
3. Store Scenes→1～8のシーン(演出)を選択し決定。

●演出設定

1. プレイバックモード中に編集、変更したいシーンを選択。
2. ロータリーダイヤルを長押し。
3. Main Menu→Edit Currentを選択して決定。
4. Edit 演出名→Change Effectを選択して決定。
5. Effect Type→設定したい演出を選択して決定。
(演出パターン一覧参照)
6. Edit 演出名→選択した演出の色やスピードなどを調整し決定。
(図1参照)
7. Edit 演出名→Exitを選択。
8. Main Menu→Save As Sceneを選択して決定。
9. Select Location→編集、変更したいシーンを選択して決定。
(プレイバックモードに戻りStoredが表示されます)

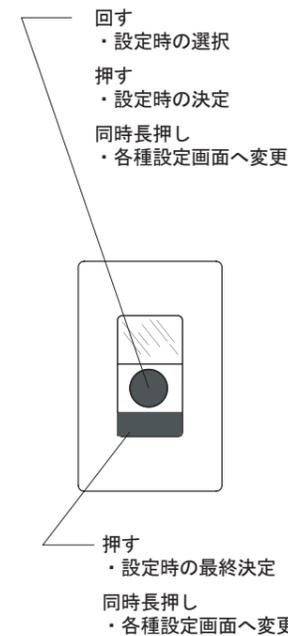
(メニューモードで設定中に数秒経過しますと自動的に1つ前の作業に戻ります。秒数は変更することができます。 3)

3 各種設定

図1.

	固定色 (Fixed Color)	任意の色を連続点灯
	<ul style="list-style-type: none"> ・ Hue…色調整 Red⇔Green⇔Blue⇔Red ・ Saturation…彩度調整 0% (薄い) ⇔100% (濃い) 	
	固定色 (Variable Color)	任意の色を連続点灯
	<ul style="list-style-type: none"> ・ Hue…色調整 Red⇔Green⇔Blue⇔Red ・ Saturation…彩度調整 0% (薄い) ⇔100% (濃い) ・ Brightness…輝度調整 0% (暗い) ⇔100% (明るい) 	
	カラーウォッシュ (Color Wash)	色スペクトル内の色循環点灯
	<ul style="list-style-type: none"> ・ Speed…スピード調整 5秒⇔10分 ・ Direction…色循環方向 *1 $\rightarrow \leftrightarrow \leftarrow$ 	
	レインボーウォッシュ (Rainbow Wash)	複数の灯具による流れるような色変化点灯
	<ul style="list-style-type: none"> ・ Speed…スピード調整 5秒⇔10分 ・ Direction…色循環方向 *2 $\rightarrow \leftrightarrow \leftarrow$ ・ Width…色の幅 4灯⇔35灯 	
	カスタムウォッシュ (Custom Wash)	任意の色 (2色～6色) の色変化点灯
	<ul style="list-style-type: none"> ・ Speed…スピード調整 1秒⇔10分 ・ Direction…色循環方向 *3 $\rightarrow \leftrightarrow \leftarrow$ ・ Width…色の幅 1灯⇔32灯 ・ Edit Colors…(2色～6色) 色の選択 	
	色の選択方法	
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Edit Custom Wash→Edit Colorsを選択して決定。 2. Edit Colors→Number Colorsを選択して決定。 3. 色の数 (2色～6色) を選択して決定。 4. Edit Colors→Color1を選択して決定。 5. Edit Color1でRed/Green/Blueの色調整 (0%⇔100%) をしてDoneで戻る。 6. 3.で選択した残りのColorも同様に色調整してExitで戻る。 	
	ランダムカラー (Random Color)	多彩な色のランダム点灯
	<ul style="list-style-type: none"> ・ Speed…スピード調整 1秒⇔10分 ・ Fade…フェードでの色変化 ON⇔OFF 	
	白 (White)	Cool色～Warm色の白色点灯
	<ul style="list-style-type: none"> ・ Temperature…色温度調整 COOL色⇔WARM色 	

- *1 循環方向は \rightarrow のとき時計回り (赤→オレンジ→黄→緑→青→藍→紫) \leftarrow のとき反時計回りになります。
 *2 (赤→オレンジ→黄→緑→青→藍→紫)が1周する灯具の数量
 *3 (2色～6色)の1色分の色の幅



●ロック設定

プレイバックモード中に誤ってメニューモードにならないようにロックをかけることができます。

1. プレイバックモード中にロータリーダイヤルとフェイスプレートボタンを同時に長押し。
2. Main Menu→System Settingsを選択して決定。
3. System Settings→Setup UIを選択して決定。
4. Setup UI→Lock Menusを選択して決定。
5. Lock Menus→ONを選択して決定。
6. フェイスプレートボタンを押して完了。

●ロック解除

1. プレイバックモード中にロータリーダイヤルとフェイスプレートボタンを同時に長押し。
2. 液晶画面にLockedが表示されたらフェイスプレートボタンを押したままロータリーダイヤルを3回押す。
3. Main Menu→System Settingsを選択して決定。
4. System Settings→Setup UIを選択して決定。
5. Setup UI→Lock Menusを選択して決定。
6. Lock Menus→OFFを選択して決定。
7. フェイスプレートボタンを押して完了。

●メニューモード時のタイムアウト時間設定

1. プレイバックモード中にロータリーダイヤルとフェイスプレートボタンを同時に長押し。
2. Main Menu→System Settingsを選択して決定。
3. System Settings→Setup UIを選択して決定。
4. Setup UI→UI Timeoutを選択して決定。
5. 秒数を選択して決定。(3秒-255秒)
6. フェイスプレートボタンを押して完了。



●液晶画面バックライトの点灯時間設定

1. プレイバックモード中にロータリーダイヤルとフェイスプレートボタンを同時に長押し。
2. Main Menu→System Settingsを選択して決定。
3. System Settings→Setup UIを選択して決定。
4. Setup UI→Backlight Timeoutを選択して決定。
5. 秒数を選択して決定。(0秒-255秒)
6. フェイスプレートボタンを押して完了。



●システム情報確認

1. プレイバックモード中にロータリーダイヤルとフェイスプレートボタンを同時に長押し。
2. Main Menu→System Settingsを選択して決定。
3. System Settings→Informationを選択して決定。
4. フェイスプレートボタンを押して戻る。

